



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS**  
**DIRETORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

---

CHAMADA INTERNA PARA PROGRAMA INSTITUCIONAL DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA  
JÚNIOR – Edital Nº 83/18

**PROJETO Nº: 10698/2018 - CRIAÇÃO DE JOGOS E BRINQUEDOS DIDÁTICOS A PARTIR  
DO USO DE MATERIAIS RECICLÁVEIS**

Coordenadora: Maria de Lourdes Couto Nogueira - [bucouto@gmail.com](mailto:bucouto@gmail.com)

Coorientadoras: Hemilly Brugnara Lara e Arilda Clainer Drumond

Nº de bolsas: Bolsista: 1 e Voluntário: 1

Divinópolis, 01 de fevereiro de 2019

A Coordenadora do Projeto CRIAÇÃO DE JOGOS E BRINQUEDOS DIDÁTICOS A PARTIR DO USO DE MATERIAIS RECICLÁVEIS, Prof.<sup>a</sup> Maria de Lourdes Couto Nogueira, torna público aos alunos do Campus Divinópolis o processo para seleção de bolsista de Iniciação Científica Júnior, para participação na atividade em referência, nos termos estabelecidos na presente Chamada Interna.

### **1. Objetivos Gerais**

- 1.1. Promover a participação de discentes em atividades de iniciação científica de forma a ampliar a integração entre o CEFET-MG e a sociedade.
- 1.2. Contribuir para a melhoria das condições de vida das comunidades beneficiadas, priorizando as demandas de relevância cultural, social e tecnológica.
- 1.3. Disponibilizar para a sociedade o conhecimento tecnológico desenvolvido no CEFET-MG.
- 1.4. Fortalecer a relação entre ensino, pesquisa e extensão.
- 1.5. Contribuir para a formação acadêmico-profissional do discente.

### **2. Atividades**

- 2.1 – Pesquisa e revisão bibliográfica sobre jogos e brinquedos didáticos já existentes no mercado.
- 2.2 – Levantar junto aos professores as necessidades das crianças para direcionar os jogos a serem criados.
- 2.3 – Levantar os materiais que serão utilizados na confecção dos jogos e brinquedos didáticos; buscar junto às empresas de confecção os materiais por elas descartados e que possam ser reaproveitados na produção dos jogos e brinquedos didáticos.
- 2.4 - Criar os jogos e brinquedos didáticos a partir das necessidades levantadas e do material disponível.
- 2.5 – Adequar os materiais para a confecção dos jogos e brinquedos didáticos.
- 2.6 – Confeccionar os jogos e brinquedos didáticos.
- 2.7 - Elaborar os relatórios semestral e anual.

### **3. Condições do candidato:**

#### **3.1. Para candidatar-se à Iniciação Científica Júnior**

- 3.1.1. Estar regularmente matriculado em um dos cursos técnicos em Produção de Moda, Informática ou Informática para Internet do CEFET – MG, Campus Divinópolis.
- 3.1.2. Ter disponibilidade para cumprir a carga horária de 20 (vinte) horas semanais, sem prejuízo de suas atividades curriculares.
- 3.1.3. Estar em dia com suas obrigações acadêmicas junto ao CEFET-MG.

#### **3.2. Para assinatura do contrato da Iniciação Científica Júnior**

- 3.2.1. Não possuir vínculo empregatício;
- 3.2.2. Não ser beneficiário de outro tipo de bolsa do CEFET- MG;
- 3.2.3. Não estar cumprindo estágio curricular.

#### **4. Das Inscrições**

- 4.1. Período: de 04 de fevereiro a 10 de fevereiro de 2019.
- 4.2. As inscrições serão efetuadas exclusivamente através do formulário que será acessado através do link:  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfMa07b\\_CmjsYrgPopbOlplccHrIByOiO79cTyQ97akCM1Yog/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfMa07b_CmjsYrgPopbOlplccHrIByOiO79cTyQ97akCM1Yog/viewform)
- 4.3. Documentação exigida no ato da inscrição:
  - 4.3.1. Formulário de Inscrição
  - 4.3.2. Cópia do Histórico Escolar com as notas obtidas nas disciplinas cursadas no ano letivo de 2018.

#### **5. Vigência da Iniciação Científica Júnior**

- 5.1. A atividade de Iniciação Científica Júnior será desenvolvida por 12 meses. (prazo este estipulado para a execução da atividade ou o máximo permitido em Lei que é de 24 meses, o que ocorrer primeiro).

#### **6. Processo de Seleção**

- 6.1. O processo de seleção ocorrerá em 2 (duas) etapas sendo que todas as etapas são eliminatórias e classificatórias.
  - Etapa 1: Análise do Formulário de Inscrição e do Histórico Escolar.
  - Etapa 2: Entrevista.

#### **7. Calendário do processo seletivo**

- 7.1. Publicação do edital: 04 de fevereiro de 2019.
- 7.2. Inscrição dos candidatos: 04 e 10 de fevereiro de 2019.
- 7.3. Entrevista: 12 de fevereiro de 2019 (verificar o horário divulgado no site do Departamento de Informática, Gestão e Design – [www.digddv.cefetmg.br](http://www.digddv.cefetmg.br) a partir das 18h do dia 11/02/2019).
- 7.4. Resultado até dia 13 de fevereiro de 2019 (o resultado será divulgado no site do Departamento de Informática, Gestão e Design – [www.digddv.cefetmg.br](http://www.digddv.cefetmg.br)).
- 7.5. Entrega da documentação completa até 15 de fevereiro de 2019 no Departamento de Informática, Gestão e Design (sala 105).

#### **8. Da Validade**

A presente Chamada Interna terá validade de 12 meses, a contar da data da homologação do Resultado Final.

#### **9. Das vagas e do aproveitamento como estágio curricular obrigatório**

- 9.1. São ofertadas 2 vagas para seleção no presente edital sendo 1 vaga de bolsista e 1 vaga para voluntário.
- 9.2. Caso os alunos bolsistas selecionados optarem pelo aproveitamento da sua participação no projeto de pesquisa, a fim de validar como estágio curricular obrigatório, será necessário: (I) a aprovação prévia pelo Colegiado do Curso; (II) a permanência na atuação no projeto de iniciação científica como voluntário pelo período necessário para a complementação da carga horária estabelecida pela legislação pertinente ao estágio.
- 9.3. A implementação da bolsa ocorrerá conforme estabelecido no item 10 do edital N° 83/18 ([http://www.cefetmg.br/galeria/download/2018/09/edital83\\_2018.pdf](http://www.cefetmg.br/galeria/download/2018/09/edital83_2018.pdf)).